



31ST VFS NL 

17-JUN-19

STANDARD SETTINGS

WAT MOET IK INSTELLEN OM ONLINE TE KUNNEN VLIEGEN?



BRONNEN

Zie ook deze bronnen:

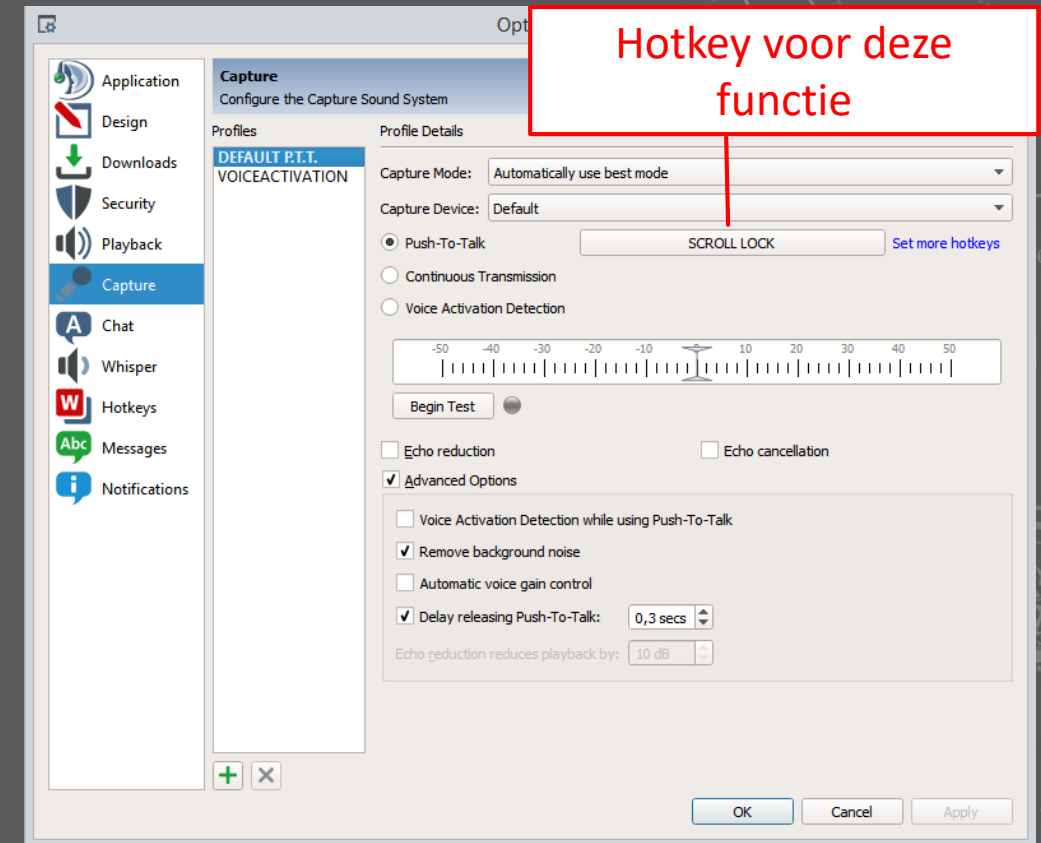
- ▶ BMS-Manual.pdf zie: [<jouw bms map>\Docs\BMS-Manual.pdf](#)

TEAMSPEAK SETTINGS

In TeamSpeak ga naar menu: **Settings\Options**

Bij Capture, neem rechtsstaande instellingen uit het plaatje over. Zorg dat push-to-talk is aangevinkt en test je microphone met de knop “Begin test”.

Tip: voor de Hotkey kies je dezelfde toets die je in BMS hebt ingesteld voor VHF.

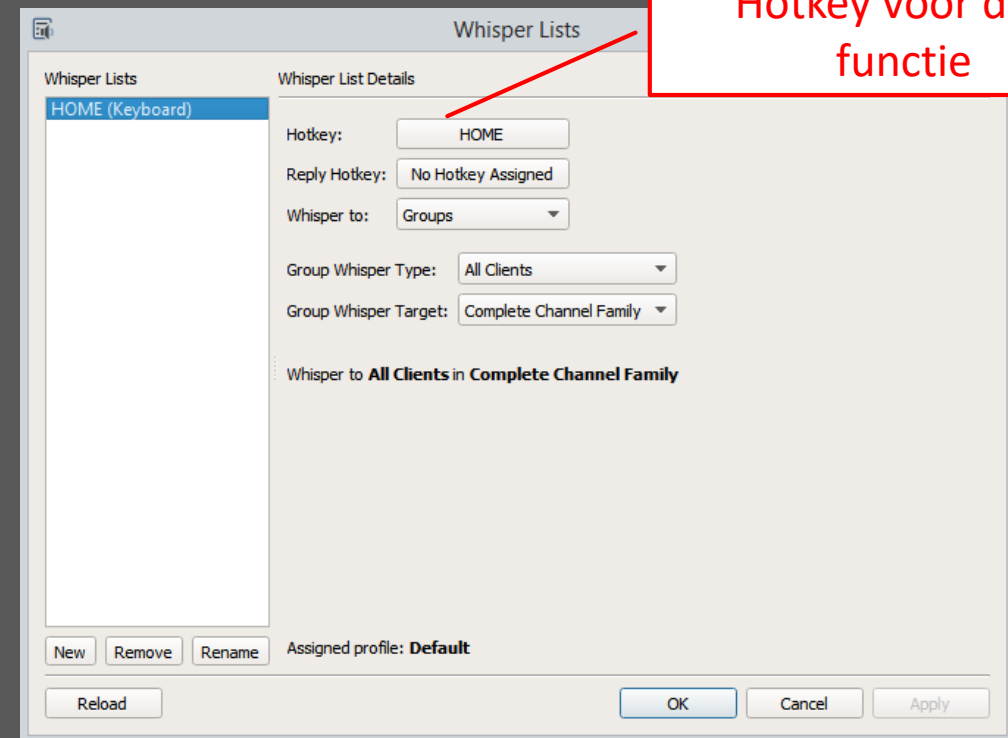


TEAMSPEAK SETTINGS

In TeamSpeak ga naar menu: **Tools\Whisper Lists**

Neem rechtsstaande instellingen uit het plaatje over.

Tip: voor de Hotkey kies je dezelfde toets die je in BMS hebt ingesteld voor UHF.



TEAMSPEAK MUTE

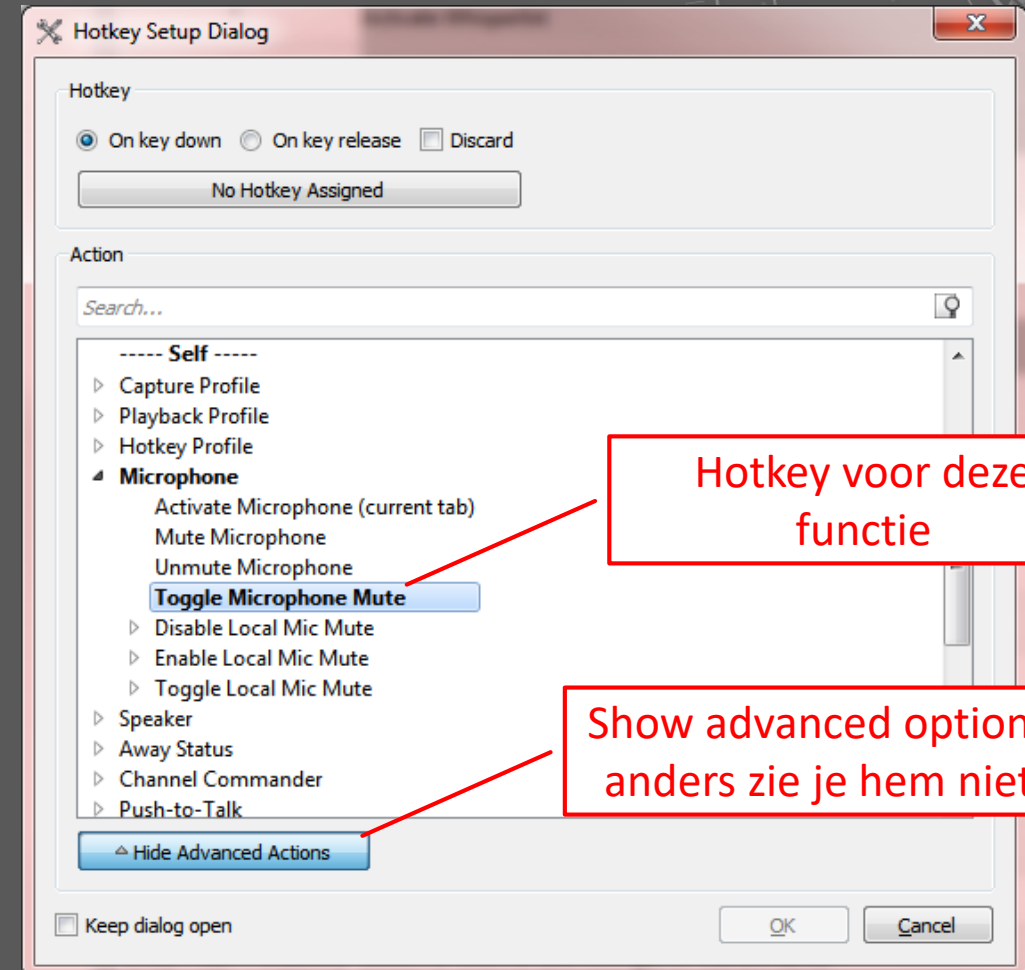


Om te voorkomen dat we straks in de cockpit zowel TeamSpeak én IVC tegelijk horen, moeten we TeamSpeak ook kunnen muten. Zie derde icoontje hierboven.

Het is handig om hier een toggle knop voor te maken vanuit de hotkeys van TeamSpeak. In TeamSpeak ga naar menu: **Settings\Options**

Bij Hotkeys, add, neem rechtsstaande instellingen uit het plaatje over.

Tip: voor de Hotkey kies je een toets die niet in BMS wordt gebruikt, anders krijg je misschien toets-conflicten tijdens het vliegen.

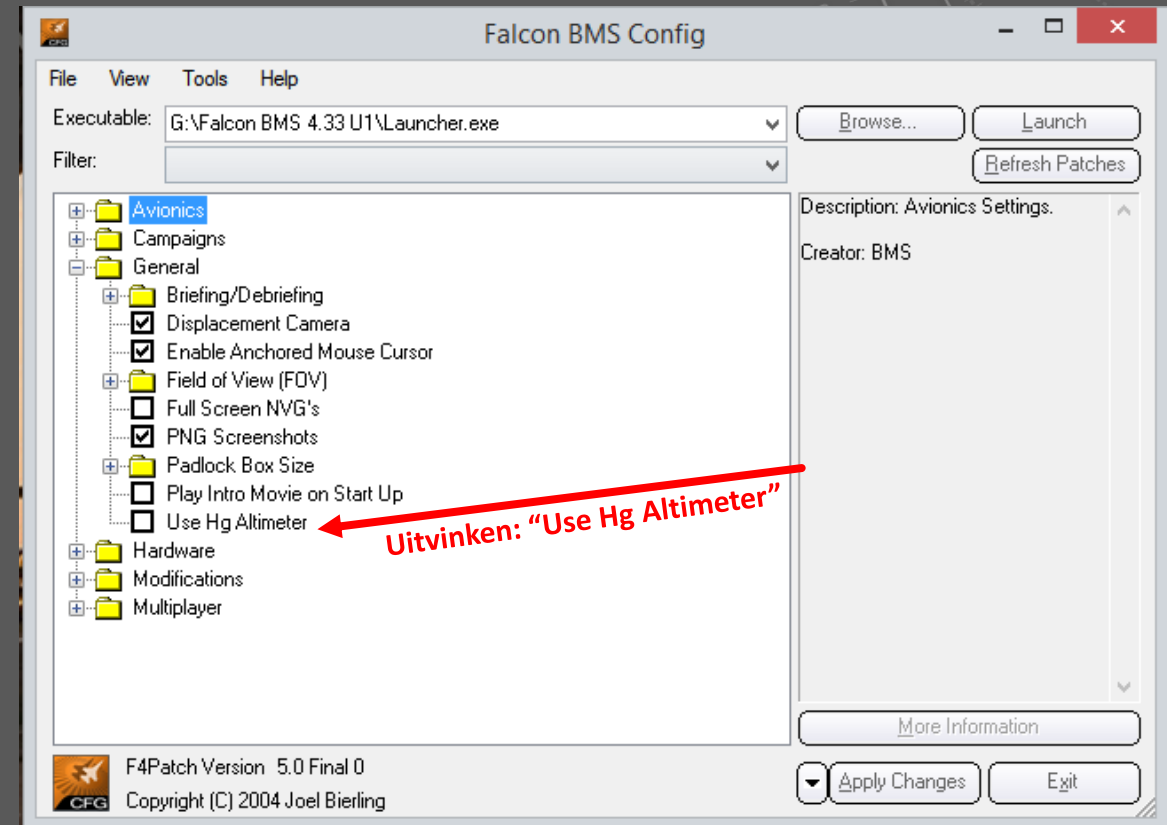


BMS CONFIGURATION

Voordat BMS wordt gestart, kan je op Configuration klikken.

Wat minimaal bij Configuration uitgevinkt moet worden is “Use Hg Altimeter”.

Door dit uit te vinken wordt in BMS de mbar Altimeter gebruikt. Bij het 31st gebruiken wij mbar.





HET LOGBOOK

Als BMS is gestart ga je eerst even naar logbook in het menu.

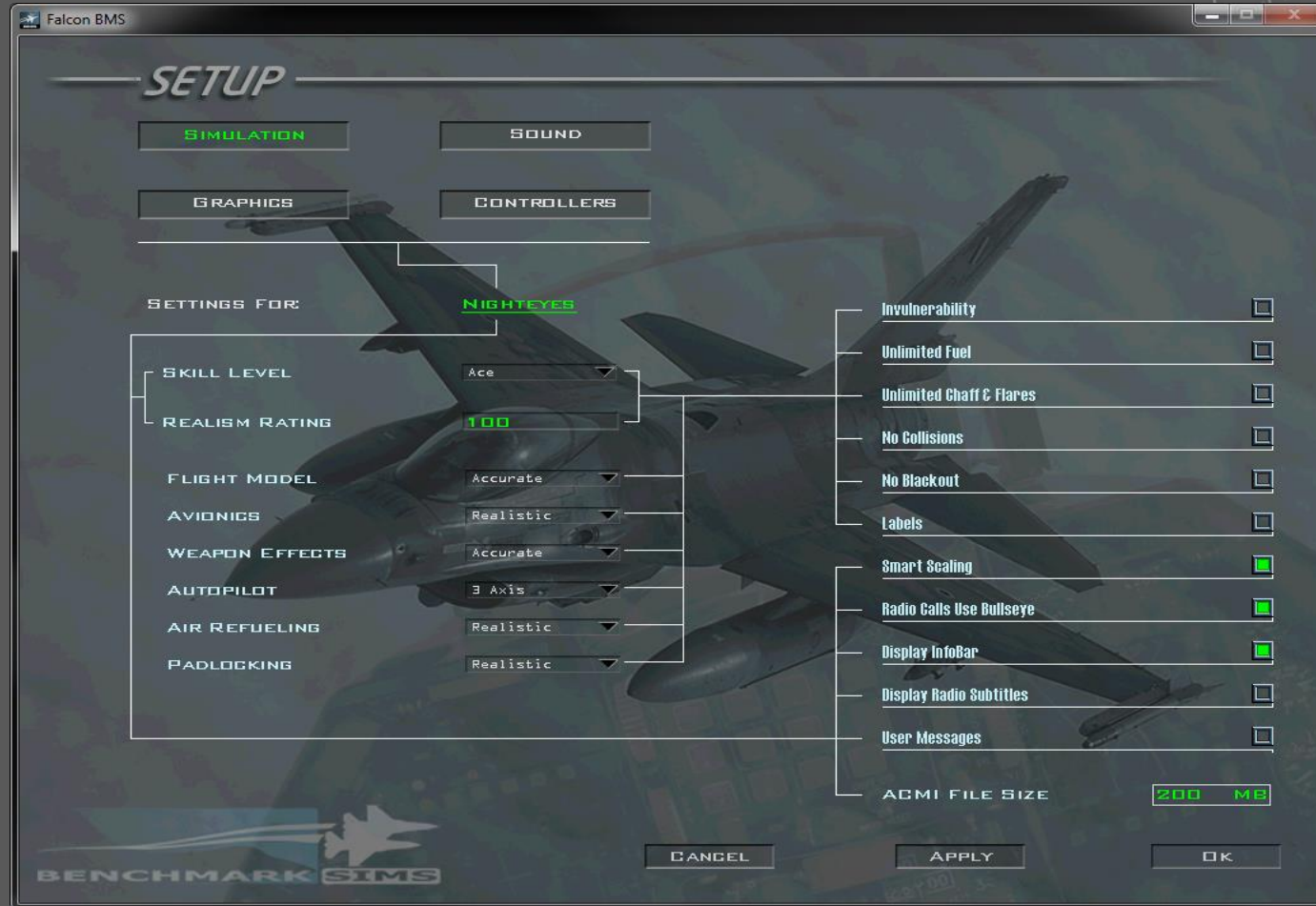
Het belangrijk dat het veld van Callsign en Pilotname dezelfde naam hebben. Let op, als je hier een nieuwe piloot aanmaakt, dan moet je ook al je setup instellingen weer opnieuw doen!

Daarna klik je op ok en gaan we naar de setup.



SIMULATION

In de simulation tab van de setup moeten settings ingesteld staan.





BMS KEYFILE: UHF/VHF RADIO

In de 2d wereld kunnen we dus praten met F1/F2 of TeamSpeak. In de 3d wereld moeten we knoppen in de keyfile instellen. Het gaat om de UHF en VHF toets.

In BMS ga naar menu: **Setup, Controllers**

Zoals eerder gemeld, het is slim om deze toetsen in de BMS keyfile hetzelfde te zetten als met TeamSpeak, dus:

Toets UHF = Toets Whisper

Toets VHF = Toets Push-to-talk

CURRENT KEYFILE BMS - FULL	
KEY	MAPPING
No Key Assigned	SEAT: Safety Lever - Armed
No Key Assigned	SEAT: Safety Lever - Locked
Ctrl e	SEAT: EJECT Handle - Hold For Eject
	===== 2.19 THROTTLE QUADRANT SYSTEM ==
Home	TQS: COMMS Switch Up - UHF
End	TQS: COMMS Switch Down - VHF
Delete	TQS: COMMS Switch Left - IFF OUT
PgDn	TQS: COMMS Switch Right - IFF IN
Alt F4	TQS: MAN RANGE Knob - Up
Alt F3	TQS: MAN RANGE Knob - Down
u	TQS: MAN RANGE Knob - UNCAGE
d	TQS: DOGFIGHT Switch - DF Override
m	TQS: DOGFIGHT Switch - MRM Override
c	TQS: DOGFIGHT Switch - MRM/DF Cancel
b	TQS: SPD BREAK Switch - Toggle
Shift b	TQS: SPD BREAK Switch - Open
Ctrl b	TQS: SPD BREAK Switch - Close
Shift b	TQS: SPD BREAK Switch - Open



Dat was het. Dit is wat er nodig is. Voor vragen kun je altijd de mail gebruiken, of het forum:

<http://31st.nl/index.php/forum/index>

Hopelijk Tot snel online!



WWW.31ST.NL



31ST VFS NL 