



31ST VFS NL 

17-JUN-19

CONNECTION SOP

STANDAARD STAPPEN BIJ CONNECTEN EN JOINEN MISSIE



INLEIDING

Deze handleiding is bedoelt voor iedereen die BMS met andere menselijke spelers online wil gaan vliegen bij het 31st. Voor iedere missie die wij online vliegen, zijn er een aantal zaken die we altijd hetzelfde doen. Dingen als connecten bij een host en briefings, kunnen de boel flink vertragen als niet iedereen dat op dezelfde manier doet. Vandaar dat de connectie SOP's een aantal dingen standaardiseren, zodat we zo snel en soepel mogelijk de lucht in kunnen.



DLO'S

- ▶ Een connectie kunnen maken met een host met IVC
- ▶ Weten welke calls je moet doen , op welk moment, op welke server



UITLEG BMS & IVC SERVER

Als wij eenmaal besluiten om online een missie te vliegen, delen wij via TeamSpeak het IP adres van de persoon die gaat hosten.

Om te begrijpen hoe je verbinding moet maken met de host, moet je begrijpen dat we onderscheid maken tussen 2 verschillende servers:

- De BMS-server (= missie)
- De IVC-server (= radio)

In de praktijk worden beide servers gestart op één computer – op die van de persoon die host. Dat is makkelijk, want om verbinding te maken heb je dan maar één IP adres nodig.

The screenshot shows the 'COMMS' window with the following fields and callouts:

- Server Name:** Default (Callout: Naam van de host)
- Connect to IP Address:** (Callout: IP van BMS-server)
- Download Bandwidth:** 2048 (Callout: 80% van speedtest invullen)
- Upload Bandwidth:** 1024 (Callout: 80% van speedtest invullen)
- NEW, DELETE, SAVE buttons:** (Callout: Opslaan in adresboek)
- IVC Enabled:** ☒ (Callout: Beide vakjes aanvinken)
- IVC Automatic Gain Control:** ☒ (Callout: Beide vakjes aanvinken)
- Dedicated IVC Server:** 0.0.0.0 (Callout: IP van de IVC-server)
- Dedicated IVC Password:** (Callout: Password van de IVC-server (altijd leeg laten))
- CONNECT button:** (Callout: CONNECT)



31ST VFS NL 

Hierboven zie je hoe die verbinding tot stand komt met zowel de BMS-server én de IVC-server.

In BMS ga naar menu: **Comms**

Vul altijd bovenstaande velden in, behalve het laatste veld (password blijft leeg). Lees goed wat er in de gele blokken staat.

Voor de Download en Upload bandwidth vul je 75% van de waarden van je bandbreedte in. (zie volgende pagina)

Je vult altijd twee keer hetzelfde IP adres in de velden voor BMS-server en IVC-server.

Gebruik NEW en/of SAVE om je adresboek op te bouwen.



UP EN DOWNLOAD BANDWIDTH

- ▶ Om je bandbreedte te vinden doe je een speedtest op: [HTTPS://WWW.SPEEDTEST.NET/NL](https://www.speedtest.net/nl)
- ▶ Je krijgt dan een up en download snelheid

Voorbeeld:

De gemeten snelheden zijn 50.34 Mbps download, en 35.03 Mbps upload.

75% hiervan is 37.755 down en 26.273 up.

De getallen die je dan invult in BMS zijn dan 37000 (afgerond) en 26000, zonder komma's of punten.

(de ingevulde getallen zijn in Kbps)



CONNECTEN

Via TeamSpeak zal de host aankondigen: "**The host is hot.**" Op dat moment kun je op de connect knop drukken.

(Indien je op het bureaublad terecht komt, omdat het IVC client programma gestart wordt in Windows, maak je geen zorgen. Klik gewoon op het BMS icon onderin de taakbalk.)

Als het goed gaat, zie je een venster dat de verbinding succesvol is. Nu ben je geconnect met zowel de BMS-server, als met de IVC-server.





Na op ok geklikt te hebben zit je weer in het hoofdscherm. Je bent nu geconnect met de host. Nu druk je weer op **Comms** maar krijg je een ander schermje te zien. We noemen dit ook wel de '**First Chat**', aangezien er straks nog een tweede beschikbaar is, maar die we verder niet gebruiken. Nu moet je even controleren of je IVC het doet. Druk op FI en zeg: **<jouw callsign>, IVC check!**

De host zal antwoorden met: **<host callsign>, 5/5 on IVC, how me?**

Als laatste antwoord jij weer **<jouw callsign>, 5/5 IVC.**

De eerste check is om te zien om mensen jou kunnen horen. De check die de host terug doet is om te zien of jij de host kan horen, en tevens de bevestiging dat hij jou in ieder geval gehoord heeft. We laten het woord 'IVC' er express bij, omdat we op dat moment ook op TeamSpeak zitten, en we het verschil tussen de 2 niet kunnen horen.

Als iedereen geconnect is, gaat de host de daadwerkelijke missie opzetten. Zodra hij dat gedaan heeft, kondigt hij dat aan via teamspeak met: '**The game is up**'. Dat betekent dat je nu de missie kunt instappen.



31ST VFS NL 

Klik het chat venster dicht en klik bovenin op **Tactical Engagement**, en vervolgens op het tabblad **online**.

Op dat moment zie je naam van de host staan.



31ST VFS NL

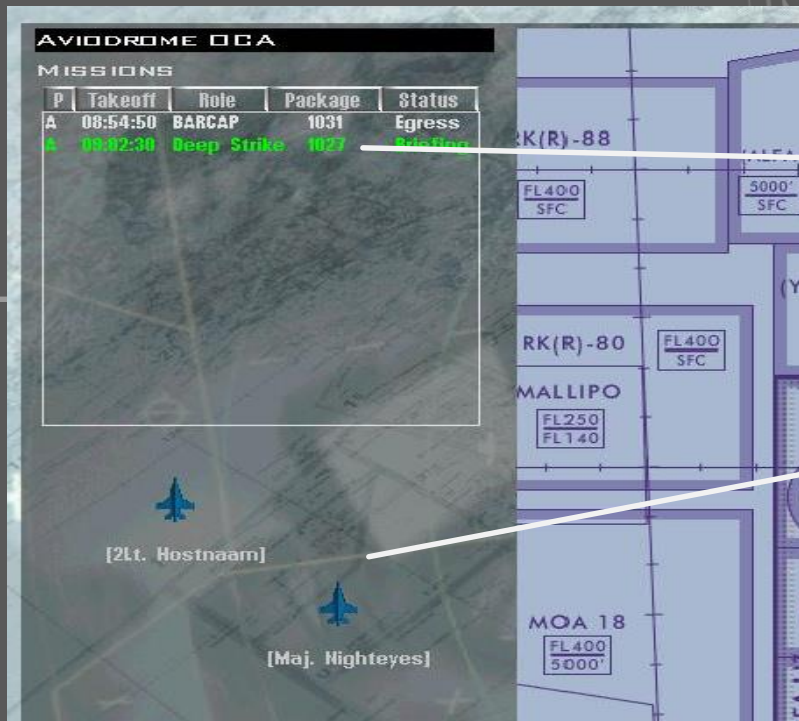
Vervolgens klik je 1x op die naam zodat ie groen word. Je ziet dan rechts ook wat details verschijnen over de missie. Vervolgens klik je op commit online rechts onderin.



31ST VFS NL 

De host bepaald welke regels er in de missie gelden en mogen. Als deze hetzelfde zijn als wat je zelf hebt ingesteld in de setup, kun je op ok klikken. Als er een verschil is staat er 'comply' in plaats van 'ok'. Dat wil zeggen dat je de regels overneemt van de host.





Selecteer hier welke flight je gaat nemen

Selecteer hier welke f16 je gaat nemen

Dan is het tijd om een stoeltje uit te kiezen. Vaak staan er meerdere flights. De host zal aankondigen welke er door mensen gevlogen gaan worden. Meestal door een package nummer door te geven. Klik op de flight en vervolgens op een f16 icoontje beneden. Let op!. Je zit pas op je plek als je naam onder het icoontje verschijnt. Je kunt dus een andere flight geselecteerd hebben terwijl je ergens anders op een stoeltje zit.



31ST VFS NL



Klik hier als de host aankondigt dat er gestart word

Daarna is het tijd om te bespreken wat er allemaal gaat gebeuren in de missie. Dat gebeurt allemaal via teamspeak. Als alle verdere voorbereidingen klaar zijn, zal de host aankondigen: **“Everybody, this is the host. Host is committing ramp/taxiway/runway”**

Op dat moment klik je links onderin op takeoff.



Als laatste gaat de klok weer lopen totdat de take-off tijd aanbreekt voor de eerste vlucht met menselijke spelers. In dit scherm klik je op de door de host aangegeven optie: Ramp, Taxiway of Runway.

Ook is dit een goed moment om TeamSpeak te muten.

BACK TO FIRST CHAT

Het gebeurt wel eens een keer dat de missie aangepast of herstart moet worden. De host kondigt dan aan: “**Back to first chat**”. Dat betekent dat je rechtsboven op de back knop drukt. Je komt dan weer terug op het scherm waar je was toen je voor het eerst met de host geconnect was. Je bent dan nog steeds verbonden met de host, maar je zit even niet meer in de missie zelf. Iedereen verzamelt hier weer en de missie word opnieuw opgezet.

Back to first
chat



31ST VFS NL



DISCONNECT

Soms is het verstandiger voor iedereen om even een frisse start te maken van BMS. De host kondigt dan aan: “**Disconnect**” of “**Back to desktop**”.

Je gaat dan in eerst instantie terug naar de first chat, en vervolgens druk je op sign off. Je bent nu gedisconnect van de host.

Disconnect
from the host





Dat was het. Dit is wat er nodig is. Voor vragen kun je altijd de mail gebruiken, of het forum:

<http://31st.nl/index.php/forum/index>

Hopelijk Tot snel online!



WWW.31ST.NL



31ST VFS NL 